

## Centre d'activités thérapeutiques (CATTP)

### OFFRE DE SOIN

# Groupe d'Entraînement aux habiletés sociales



Les habiletés sociales : il s'agit d'un ensemble de compétences permettant d'interagir avec autrui.

Le groupe permet de comprendre les enjeux de la communication et d'acquérir les outils adaptés aux différentes situations de la vie quotidienne.

Offre de soin : groupe fermé - session de 8 patients

#### Objectifs principaux

- Travailler sur la qualité des relations sociales en participant à des jeux de rôles dans le but de renforcer l'affirmation de soi ;
- Faciliter les échanges et la confiance en soi, en l'autre ;
- Savoir identifier les émotions et adopter le bon ton de voix lors d'une conversation ;
- Travailler sur la résolution de problèmes.

« Les habiletés sociales sont les **comportements verbaux et non verbaux résultant de processus cognitifs et affectifs permettant de s'adapter à l'environnement.**

Il s'agit donc d'un ensemble de capacités qui nous permettent de **percevoir** et de **comprendre** les messages communiqués par les autres, de **choisir** une réponse à ces messages et de **l'émettre** par des moyens verbaux et non verbaux, de façon appropriée à une situation sociale. » (Amara Baghdadli et Judith Brisot-Dubois).

#### INDICATEURS SPECIFIQUES / Evaluations / bilans

- Entretien d'admission avant le groupe.
- L'échelle des d'Auto évaluation des habiletés conversationnelles est utilisée (AHC – POMINI).

#### Indications

- Patients présentant un trouble psychique et un déficit au niveau des compétences sociales mais sans difficultés majeures sur le plan cognitif ;
- Ayant des symptômes négatifs, un émoussement de l'expression des émotions, un retrait affectif, une absence de spontanéité et un manque de fluidité dans la relation...

#### Modalités d'organisation

- 10 séances à raison d'une fois par semaine d'une durée de 1h30.
- Les lundis de 14h00 à 15h30.
- Infirmières référentes : Céline Briche et Marie Verquin.

#### Techniques utilisées

- Reformulation, répétition, modeling, renforcement positif, feed back positif ou négatif, jeux de rôles.
- favoriser le partage expérientiel.

